

Краткие правила соревнований по грэпплингу

Грэпплинг – это смешанный вид спорта, сформированный из разных единоборств, бразильского джиу-джитсу, дзюдо, самбо и других видов единоборств, суть которых – заставить противника сдаться, применяя заломы или удушающие приемы.

Если до установленного окончания времени ни один из атлетов не сдался, то победителем становится тот атлет, который получил наименьшее количество предупреждений - штрафных очков. Если получается ничья, даются дополнительные 2 минуты до первой оценки «Золотой точки». Если во время дополнительного времени не обозначился победитель, судейская бригада советуется и присваивает победу более активному единоборцу. **Спортсмены при борьбе одеты в короткую спортивную форму NoGi (спортивные шорты и специальные борцовские майки) или в кимоно, Gi.**

Продолжительность борьбы

Дети – 2 минуты

Кадеты – 3 минуты

Юноши, молодёжь и мастера – 4 минуты

Взрослые – 5 минут

Продление – 2 минуты до первой оценки «gold score».

Жесты судьи

«Fight» – начало борьбы.

«Stop» – остановка борьбы.

«Passivity» – Словесное предупреждение за уклонение от борьбы в первый раз.

Желтая карточка – за уклонение от борьбы во второй раз, бегство с татами. За мелкие и не злостные нарушения в первый раз.

Красная карточка – за уклонение от борьбы в третий раз, бегство с татами во второй раз, за мелкие и не злостные нарушения во второй раз, за опасные для здоровья недопустимые приемы.

„Controlling Position“ – когда борец занимает контролируемую позицию и начинается отчёт 5 секунд.

„Point“ - Очки присваиваются только в случае продления, если единоборец в течение основного времени не достиг победы, принуждая своего противника сдаться.

- За бросок, если единоборец после технического броска удерживается в стойке, а противник бросается на татами;
- За бросок, если единоборцу удается после броска занять контролируемую позицию сверху;
- **Если спортсмен занимает контролируемую позицию, удается сесть на противника или зайти со спины, обхватив противника руками или ногами. Каждая позиция должна выдерживаться в течение 5 секунд.**

Победа

Победы раньше срока можно добиться, заставляя соперника сдаться с применением заломов или удушающих приемов.

Возобновление позиции

Если борцы выходят за границы площадки, предназначенной для борьбы, судья возобновляет борьбу в центральной части татами в той же позиции, в какой они находились до выхода за границы татами. В случае, если единоборцы находились в стойке, они снова встретятся в стойке, если в партере – то в партере.

В случае ведения борьбы на земле без совершения каких-либо технических действий, единоборцев просят подняться и борьба начинается заново в положении стоя.

Пассивность

В том случае, если судья татами видит, что единоборец грэпплинга проявляет пассивность, он останавливает поединок.

Пассивный единоборец 1 раз получает словесное предупреждение «Пассивность-Предупреждение», затем получает 1 штрафное очко (*желтая карточка*), после третьего предупреждения пассивный единоборец грэпплинга дисквалифицируется (*красная карточка*):

Каждое предупреждение должно вноситься в таблицу очков.

- Когда единоборец избегает сближения с противником;
- Побег с татами (то есть нарочный побег с ковра с целью избежать сдачи либо неудобной ситуации);
- Когда борец высвобождается из контакта и специально отступает, избегая борьбы;
- Если единоборец по собственной инициативе занимает оборонительную позицию или без надобности переходит со стойки в партер, где остается на протяжении 5 секунд и дольше;

Запрещенные действия

Если единоборец грэпплинга очевидно нарушает правила IGF, основной судья татами должен дисквалифицировать с поединка или со всех соревнований.

За мелкие и не злостные нарушения в первый раз после нарушения противнику присваивается штрафное очко (желтая карточка), после второго нарушения он дисквалифицируется (красная карточка).

Желтая карточка

- Болезненный прием – выворот пятки ноги
- Болезненный прием – выворот стопы
- Ломание шеи
- Использование пальцев с целью применения техники удушения через горло / трахею
- Болезненные приемы, выполняемые с пальцами рук и ног
- Кусание, выдираание волос, хватание за нос, уши, пах;
- Захват пальцев и удерживание противника в таком положении;
- Споры / оскорбление любых лиц, находящихся в зале соревнований;
- Демонстрация недовольства;
- Разговоры во время поединка.

Красная карточка

- Удары руками и ногами
- Удары по татами при обороне, если противник находится выше пояса
- Подъем спортсмена с лежачей позиции и его удар об татами
- Бросок со спины через себя в стоячей позиции
- Бросок в позиции стоя на голове или шее.