

Sutrumpintos Tarpautinės grappling taisyklės

Grappling imtynės yra mišri sporto šaka, susiformavusi iš įvairių imtynių, brazilų džiu džitsu, dziudo, sambo ir kitų kovos rūšių, kurių esmė priversti varžovą pasiduoti taikant laužimo ar smaugimo veiksmus.

Jei iki nustatyto laiko pabaigos nei vienas atletas nepasidavė, laimėtojas nustatomas tas, kuris atletas turi mažiausiai įspėjimų - baudos taškų. Jeigu lygiosios, skiriamos 2 minutės pratęsimo iki pirmo įvertinimo „Aukšinio taško“. Jei per pratęsima nepaaiškėjo nugalėtojas - teisėjų brigada pasitarus pergalę skiria aktyvesniam kovotojui. **Sportininkai kovodami dėvi Gi arba NoGi aprangą**

Kovos trukmė

Vaikų - trunka 2 minutes.

Jaunučių - trunka 3 minutes.

Jaunių, jaunimo ir meistrų - trunka 4 minutes.

Suaugusiųjų - trunka 5 minutes.

Pratęsimas 2 minutės iki pirmo įvertinimo „auksinio taško“.

Teisėjo gestai

„Fight“ – kovos pradžia.

„Stop“ - kovos stabdymas.

„Passivity“ - Žodinis įspėjimas už pirmą kartą kovos vengimą.

Geltona kortelė - už antrą kartą kovos vengimą, pabėgimas nuo tatamio. Už pirmą kartą smulkius ir nepiktybinius pažeidimus.

Raudona kortelė – už trečią kartą kovos vengimą, antrą kartą pabėgimą nuo tatamio, už antrą kartą smulkius ir nepiktybinius pažeidimus, už sveikatai pavojingus neleistinus veiksmus.

„Controlling Position“ - Kai imtininkas užima kontroliuojančią poziciją ir tada pradeda skaičiuoti 5 sekundes.

„Point“ - Taška skiriami tik per pratęsimą, kai imtynininkas **parodo aktyvumą**.

- Už metimą, kai imtynininkas po techniško metimo išlieka stovėsenoje, o varžovas numetamas ant tatamio;
- Už metimą, kai imtynininkas sugeba po metimo užimti kontroliuojančią viršutinę poziciją;
- **Užima kontroliuojančią poziciją – išlaikymą iš viršaus atsėdus ant priešininko, išlaikymą užėjus už nugaros apsikabinus varžovą rankomis arba kojomis. Kiekviena pozicija turi būti išlaikoma 5 sekundes.**

Pergalė

Pergalė anksčiau laiko galima pasiekti priverčiant varžovą pasiduoti taikant laužimo ar smaugimo veiksmus.

Pozicijos atnaujinimas

Jei kovotojai išeina iš kovai skirto ploto, teisėjas atnaujiną kovą tatamio centrinėje dalyje tokioje pat pozicijoje, kokioje jie buvo išeidami už tatamio ribos. Jei kovotojai buvo stovėsenoje, tuomet jie vėl susitiks stovėsenoje, jai parteryje- tuomet parteryje.

Kovojant ant žemės ir nedarant jokių techninių veiksmų, kovotojai pakeliami ir kova pradeda iš naujo stovėsenoje.

Pasyvumas

Kai pagrindinis tatamio teisėjas mato, kad graplingo kovotojas yra pasyvus, stabdo kovą.

Pasyvus kovotojas 1 kartą įspėjamas žodžiu “Pasyvumas-Įspėjimas” ir po to baudžiamas 1 tašku(*geltona kortelė*), po trečio įspėjimo pasyvus graplingo kovotojas yra diskvalifikuojamas(*raudona kortelė*):

Kiekvienas įspėjimas turi būti užrašytas taškų lentelėje.

- Kovotojas vengia suartėjimo su varžovu;
- Pabėgimas nuo tatamio (t. y. tyčinis pabėgimas nuo kilimėlio siekiant išvengti pasidavimo, ar nepatogios padėties);
- Kuomet kovotojas išsilaisvina iš kontakto ir specialiai traukiasi vengdamas kovos;
- Kuomet kovotojas savanoriškai pereina į gynybą, ar be jokio reikalo iš stovėsenos į parterį, kur prabūna 5 sekundes ir ilgiau;

Neleidžiami veiksmai

Jeigu graplingo kovotojas pažeidžia akivaizdžiai IGF taisykles, pagrindinis tatamio teisėjas turi diskvalifikuoti iš kovos arba iš visų varžybų.

Už smulkius ir nepiktybinius pažeidimus pirmą kartą nusižengus priešininkui skiriamas vienas baudos taškas (*geltona kortelė*), po antro pažeidimo jis yra diskvalifikuojamas (*raudona kortelė*).

Geltona kortelė

- Skausmingas veiksmas - kojos kulno sukimas
- Skausmingas veiksmas pėdos sukimas
- Sprando laužimas
- Pirštų naudojimas gerklės / trachėjos dusinimo technikoms
- Skausmingi veiksmai, atliekami rankų ir kojų pirštams
- Kandžiojimas, plaukų pešimas, griebimas už nosies, ausų, kirkšnies;
- Laikyti sugriebus už pirštų;
- Ginčai / įžeidinėjimai bet kokių asmenų, esančių varžybų salėje;
- Demonstruoti nepasitenkinimo;
- Kalbėti kovos metu.

Raudona kortelė

- Smūgiai rankomis ar kojomis
- Trenkimas į tatamį ginantis, jeigu priešininkas yra virš juosmens
- Sportininko atkėlimas iš gulimos padėties ir trenkimas į tatamį
- Metimas iš nugaros per save iš stovimos padėties
- Metimas stovint ant galvos ar kaklo